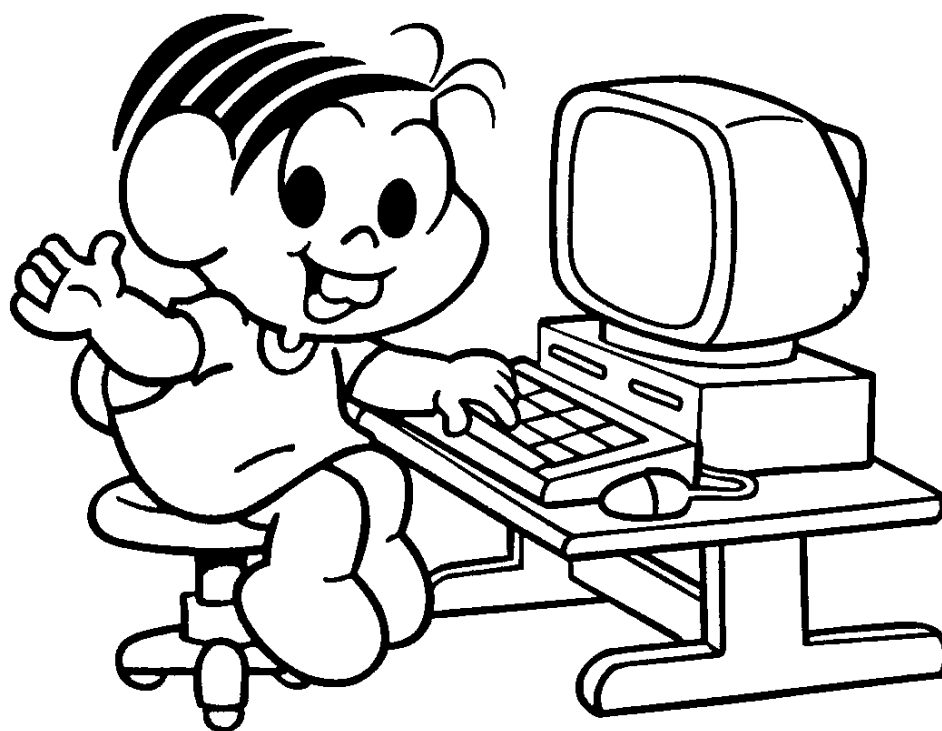


ESPECIALIDADE DE COMPUTAÇÃO



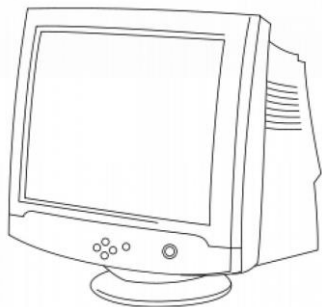
NOME: _____

CLUBE: _____

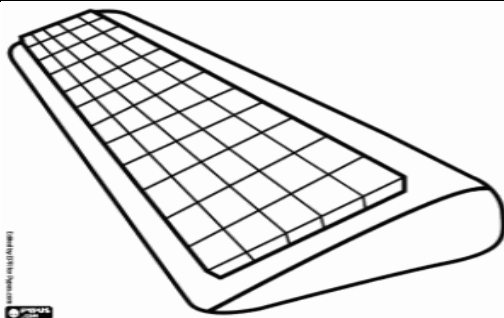
INSTRUTOR: _____

1. EXPLICAR O PROPÓSITO DE CADA COMPONENTE:

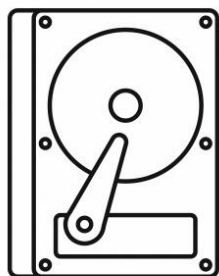
SISTEMA DE COMPUTAÇÃO



MONITOR/TELA

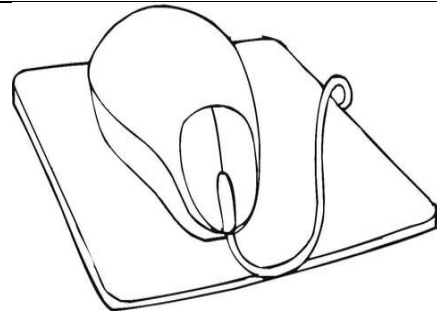


TECLADO

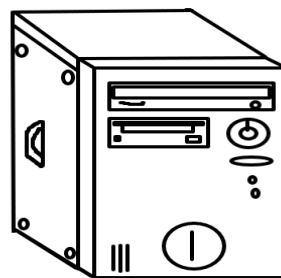


DISCO RÍGIDO

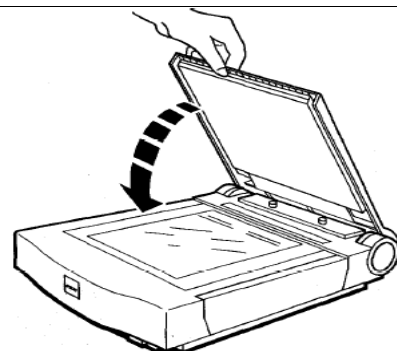
PLACA DE REDE



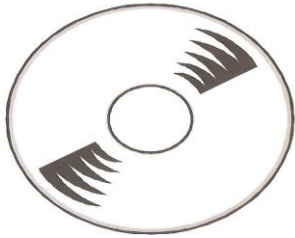
MOUSE



PROCESSADOR CENTRAL/CPU



SCANNER



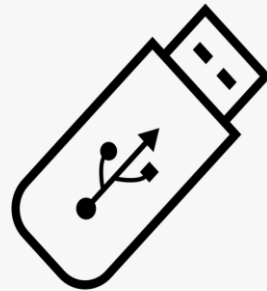
CD-ROM



MODEM



IMPRESSORA



PEN DRIVE

2. SABER EM QUE OS COMPUTADORES PODEM SERVIR

(ESCREVA UM EXEMPLO PARA CADA SITUAÇÃO)

- DOCUMENTOS
- CENTRO DE INFORMAÇÕES
- OPERAÇÕES/CONTAS
- COMUNICAÇÕES DIVERSAS
- PESQUISA
- ENTRETENIMENTO

3. FAZER UM DOS SEGUINTE TRABALHOS:

- ESCREVER E IMPRIMIR UM BILHETE DE AGRADECIMENTO
- BRINCAR COM UM JOGUINHO EDUCATIVO

(ESCOLHA A ATIVIDADE E COLE A FOTO DA ATIVIDADE ESCOLHIDA ABAIXO)



4. FAZER UMA DAS SEGUINTE ATIVIDADES:

- VISITAR UM ESCRITÓRIO E OBSERVAR COMO OS COMPUTADORES AJUDAM NO DESEMPENHO DOS TRABALHOS
- ASSISTIR UMA APRESENTAÇÃO DE UM ESPECIALISTA EM COMPUTADORES DEMONSTRANDO O QUE HÁ DE MAIS MODERNO NESSA ÁREA

(ESCOLHA A ATIVIDADE, TIRE UMA FOTO E ESCREVA UM PEQUENO RELATÓRIO DO QUE APRENDEU)

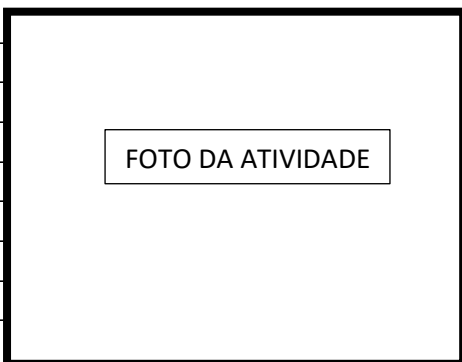


FOTO DA ATIVIDADE

5. CONHECER BEM O TECLADO:

- MOSTRAR A POSIÇÃO CORRETA DAS MÃOS NO TECLADO
- EXPLICAR PORQUE A POSIÇÃO CORRETA DAS MÃOS É IMPORTANTE

EXPLICAÇÃO

FOTO DA ATIVIDADE

6. USAR UM PROGRAMA ELEMENTAR PARA DIGITAR TEXTOS E DEMONSTRAR CONHECÊ-LO

(TIRE FOTO DA ATIVIDADE E COLE NO ESPAÇO ABAIXO)

